
Micro
NEWS
PIRATAGE
LA FETE EST FINIE
37 TOPS DU MOIS
LES INCORRUPTIBLES
WILD STREETS
IRON LORD...
2 POSTERS
36 15
MICRONEWS
POLICE
1990
LARBI. 90
M 2843 - 28 - 25,00 F
3792843025001 00280
N°28 JANVIER 1990
BELGIQUE : 175 FB - SUISSE : 7,00 FS - CANADA



KING'S VALLEY 2

A vous les momies au cœur jivaro et fi des malédictions ! Les belles endormies vont vous jeter aménophissa dans la profanation considérée comme un des beaux-arts..

Il faut vivre ça au moins une fois pour se rendre compte à quel point le métier de découvreur de sépultures doit être angoissant ! Imaginez-vous paumé en plein cœur de la grande pyramide de Chéops, médiocrement équipé de pioches et de marteaux-piqueurs que vous ne pouvez utiliser qu'une fois. Le hic, c'est qu'il faudrait une vraie cargaison d'outils pour parvenir aux boules qui déclencheront l'ouverture de la porte vers un autre niveau... Y'a vraiment pas de quoi paniquer... d'autant que le pire reste à venir, à savoir que vous êtes littéralement cerné par les occupants légitimes du lieu - qu'une solitude millénaire a rendu un tantinet agressifs... Il ne vous reste qu'une solution si vous ne voulez pas vous transformer en petit tas puant de bandelettes : œuvrer comme un microbe qui s'infiltre de cellule en cellule en phagocytant tout ce qui bouge, et accomplir ce que des générations de pillards barbaresques n'avaient pu mener à bien. Ainsi, vous deviendrez peut-être la pire amibe de Chéops... mais vous survivrez !

Quel plaisir de voir ou revoir un jeu d'une telle qualité sur nos bons vieux MSX2. C'est un véritable régal, à la fois pour les yeux, les oreilles et l'intellect. On y jouerait des heures sans relâche, tant l'univers - pourtant fermé - du petit explorateur est fascinant. Il est des jeux qui donnent envie de posséder une bécane. *King's Valley 2* en fait partie.

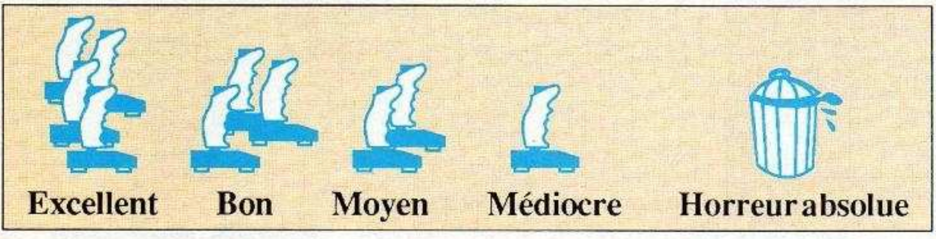
Cartouche Konami (mégarom S.C.C.) pour MSX2.

G.B.



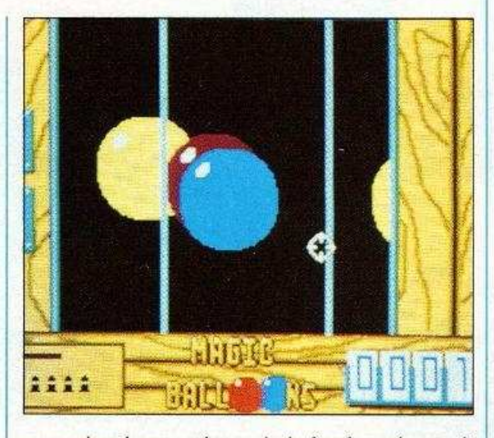


Les SOFTS Du MOIS



CRAZY SHOT

Scandale à la fête foraine : un individu de petit calibre vient de se payer une séance de tir à vue sur les nougats du patron d'un stand - attention aux éclats ! Le pauvre bonhomme n'en revient pas de votre maladresse chronique. Il en a vu de toutes les couleurs depuis qu'il parcourt les villes et les villages mais là, c'est le summum ! Pourtant, tout avait bien commencé en ce dimanche. La musique de la fanfare égayait la place et l'odeur de la barbe à papa vous faisait déjà frétiller les narines... Un peu éméché, vous confondez malencontreusement le comptoir du bistro du coin et celui de la baraque qui vous fait face. Après tout, au lieu de se payer un canon, pourquoi ne pas se taper un carton ? Cinq épreuves vous attendent : la chasse aux canards, la jungle, les ballons, les cartons et les pipes. Armé de votre carabine vous allez vous livrer à un fantastique jeu de massacre. Faites néanmoins attention, certains objets vous coûteront des points - alors ne tirez pas comme un fou. A la fin, selon votre valeur, le forain vous octroiera un petit quelque chose ou un gros cadeau. Le jeu se joue au West Phaser ou à la souris, inutile de vous dire que l'utilisation du flingue procure davantage de plaisir. La réalisation, excellente et émaillée de gags, n'encourt qu'un seul reproche : ce logiciel, au bout du compte, a une durée de vie limitée.

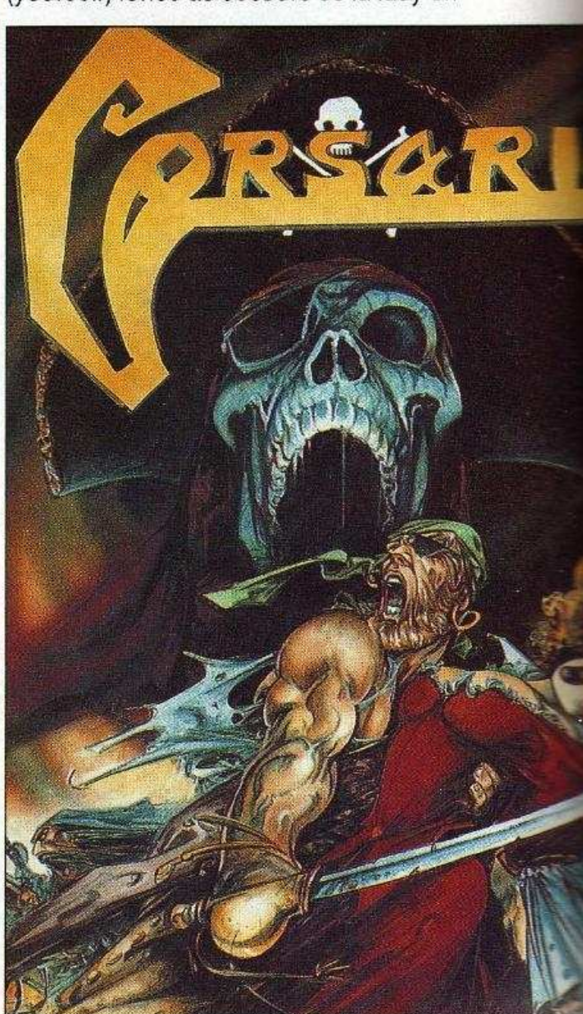




Disquette Loriciel pour Atari ST. Existe également sur Amiga, Amstrad CPC et compatibles PC. J.-P.L.

CORSARIOS

A l'abordage ! Que l'Aigle des Deux-Mers, qui règne en maître absolu sur les îles sous le Vent, vous abrite de sa rémige formidable. Nom d'un pélican, y'a du turbin à la hune, souquez marsouin ! Tout le monde sur le pont et double dose de ratafia pour celui qui me ramènera la princesse ! Sniffez fort cette houle qui va vous entraîner dans des aventures maritimes quelque part au large de l'île de la Tortue... Des corsaires patibulaires aux cicatrices vérolées ont ravi une femelle rebelle et espèrent en plus soutirer quelques écus sonnants et trébuchants à son paternel. Le héros au grand cœur et à la flamberge aiguisée (yourself) fonce au secours de la lady en







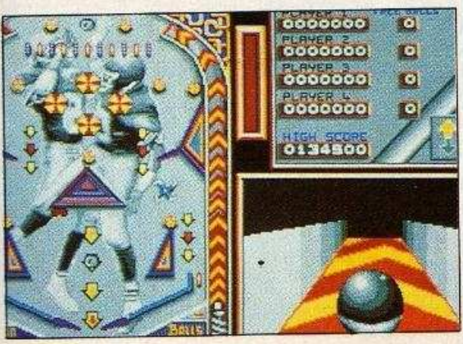
détresse. Au matin, dans un fortin, le valeureux marin cogne à tous crins sur une horde de sagouins et se tire de ce pétrin... Mais ce n'est que le début, bâbord, bâbord. Triple buse, à peine en avez-vous escagassé une bonne dizaine que ça recommence aussi sec. Complètement dématés les pirates ! C'est d'ailleurs le big problem de ce soft, c'est trop dur, foi d'un ancien bourlingueur : on veut bien trimer mais faut pas exagérer. On préfère les galères et le tambour de la chiourme, c'est plus cool !

Disquettes Opera Soft pour compatibles PC. Existe également sur Atari ST, Amiga, Amstrad CPC et MSX.

J.-P.L.

FIRST PERSON PINBALL

Un flipper qui perd la boule et s'écrase mollement contre une poubelle, telle est la triste histoire de ce jeu. A première vue, il avait tout pour réussir, le bougre ! En particulier une jaquette d'un rose bonbon accrocheur et



d'un graphisme soigné... Vanité des apparences : après le choc des photos, le poids des sumos ! En effet, vous faites fonction de sphère brinquebalante et suivez le train-train de sa vie faite de hauts, de bas et de perpétuels rebondissements. Si à priori cette aliénation de la personnalité pouvait paraître sympa, la réalisation, elle, tient de la fête annuelle pour hospice de vieillards. On flippe comme une bête après quelques minutes passées à scruter d'un œil glauque la 3D asthmatique. Les boules, je vous dis... les boules !

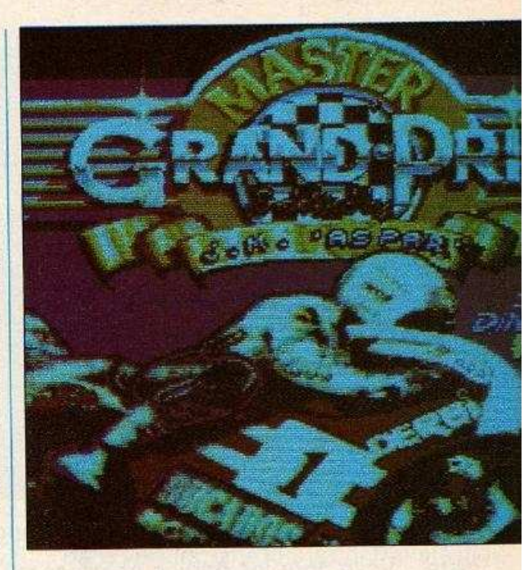
Disquette Tynesoft pour Atari ST. Existe également sur Amiga et compatibles PC.

J.-P.L.

GRAND PRIX MASTER

Voilà un logiciel qui commence très mal : une image digitalisée pourrie (la même sur ST et sur Amiga) affiche à l'écran le sourire de figue éclatée d'un motard sponsorisé par Ricard.

Si on en croit la notice, après quelques tours d'essais qui détermineront votre position au départ de la course, vous affronterez les plus grands champions sur les plus célèbres circuits du monde. Tout ça c'est bien joli, mais le problème c'est qu'il est pratiquement impossible de se



qualifier et d'obtenir une position décente sur la grille de départ. Il ne vous reste plus alors qu'à vous promener autour du circuit avec votre engin pour vous distraire. C'est là le seul intérêt de ce soft : on peut en effet partir à l'aventure et visiter les décors (très jolis) à la recherche des toilettes où du boui-boui ambulant qui nous empoisonne de ses merguez-frites. Signalons pour finir que vous pilotez une moto musicale, hilarante et minuscule, reconnaissable non pas au bruit de son moteur, mais à une agréable musique (très entraînante) - qui renseigne toutefois bien mal sur la vitesse acquise. Avec beaucoup de patience, vous réussirez peut-être à passer les épreuves qualificatives. Quant à moi je préfère m'éclater à vélo.

Disquette Dinamic pour Amiga et ST, également sur CPC et compatibles PC.

M.L.



KENNY DALGLISH SOCCER MATCH



Imaginez des footballeurs myopathes disputant un match sur un terrain recouvert de colle extra-forte avec une balle en granite qui s'écrase balourdement sur le sol, après un demi-rebond qui ferait ricaner même un criquet unijambiste... Voilà pour les parties en vitesse normale. En vitesse rapide, impossible



de contrôler les joueurs, dont certains se livrent à d'étranges contorsions dues aux défauts de l'animation : ils parcourent le terrain en sautant sur un pied tandis que leur tête tourne sur elle-même comme un gyrophare. Ajoutez à cela quelques images fixes hilarantes, en particulier celle où l'arbitre semble se mettre les doigts dans le nez alors qu'il siffle un penalty, et vous aurez une idée de l'étendue des dégâts...

Disquette Impressions pour Amiga.

M.L.

MOT

Et si un gros *Mot* sortait de votre télévision, que feriez-vous ? Si vous répondez : "J'écrirais à *Télé 7 Jours* pour me plaindre du vocabulaire du présentateur !", vous avez tout faux.

Mot est le nom d'un énorme monstre glouton qui a quitté le monde du dessin

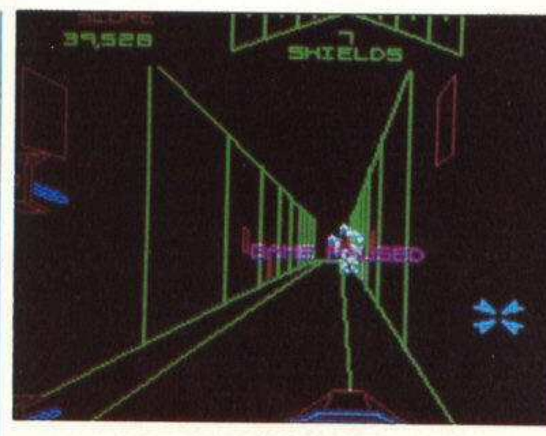


animé pour entrer dans le nôtre, chez un petit garçon nommé Léo. Faire sortir *Mot* de la maison sans que les parents s'aperçoivent de sa présence relève de l'exploit : il refuse souvent de vous suivre, préférant glaner sa pitance ailleurs et saute à pieds joints sur les meubles - la discrétion même ! A tout instant l'écran peut se décomposer en plusieurs fenêtres : pendant que vous cherchez la porte spatio-temporelle qui permettra à *Mot* de rentrer chez lui, vous pouvez voir par exemple votre mère, à l'autre bout de la maison, s'évanouir à la vue de la créature... Lorsque votre copain sera rentré chez lui, l'aventure ne s'arrêtera pas pour autant, puisque cette fois *Mot* volera au secours de Léo, (kidnappé par le méchant de service) en assommant ses ennemis à coups de poings ou de queue (ciel !). Rien que pour ça, on en redemande !

Disquettes Opera Soft pour PC. Egalement prévu pour ST, Amiga, CPC, C64, MSX, Spectrum. **M.L.**



Cette compilation regroupe les trois softs issus de la saga de *La Guerre des Etoiles*. Les deux premiers épisodes sont présentés en 3D type "fil de fer", et l'impression de réalité est étonnante. On se sent vraiment dans la peau de Han Solo ou de Luke Skywalker (pour augmenter encore le réalisme, jouez à côté de votre machine à laver pour faire D2R2, ou d'un copain un peu poilu pour faire Chewbacca). On retrouve les meilleures séquences des films, et des voix digitalisées extraites de la bande originale interviennent dans l'action. Quel plaisir d'entendre en plein combat Obi-



wan Kenobi vous susurrer que "the force is with you" ! Une des meilleures séquences du jeu est celle dans laquelle vous attaquez de gigantesques machines ressemblant à des chameaux en leur projetant des câbles dans les pattes. Le dernier épisode se révèle en revanche très décevant, surtout si on se souvient de l'époustouflante séquence de poursuite à moto dans la forêt, dont l'adaptation micro résume l'ensemble de l'action à quelques sprites sans relief. Trois jeux pour moins de 250 francs, c'est bien, mais si en plus les trois jeux en question sont issus de votre film préféré, inutile de vous dire ce qu'il vous reste à faire... Et que la force soit avec vous !

Disquettes Domark pour Amiga et ST, également sur Spectrum, C64 et CPC.

M.L.



THE GAMES COLLECTION 2

***The Games Collection* était tellement étonnant que la meilleure chose à faire était de sortir... la suite ? Eh bien la voici, alors qu'on ne s'y attendait pas vraiment... L'ordre naturel des choses nous faisait espérer des jeux encore plus nombreux et de meilleure qualité. Est-ce véritablement le cas ?**

A vrai dire, pas tout à fait : onze softs MSX1 s'y taillent une petite place - le haut du pavé étant occupé par neuf jeux spécifiquement MSX2. Mais soyez rassurés : le tout n'est pas dénué d'intérêt ! Côté MSX1, de grands classiques côtoient des originaux. On y trouve par exemple **Ananas**, un jeu sorti lors des débuts du MSX (plus connu sous le nom de *Pineapplin*) où vous devez rechercher des ananas disséminés un peu partout sur une île. Dès le troisième tableau, l'aire de prospection devient carrément un archipel ! Un logiciel toujours aussi agréable graphiquement parlant, et toujours aussi dur.



Leather Skirts

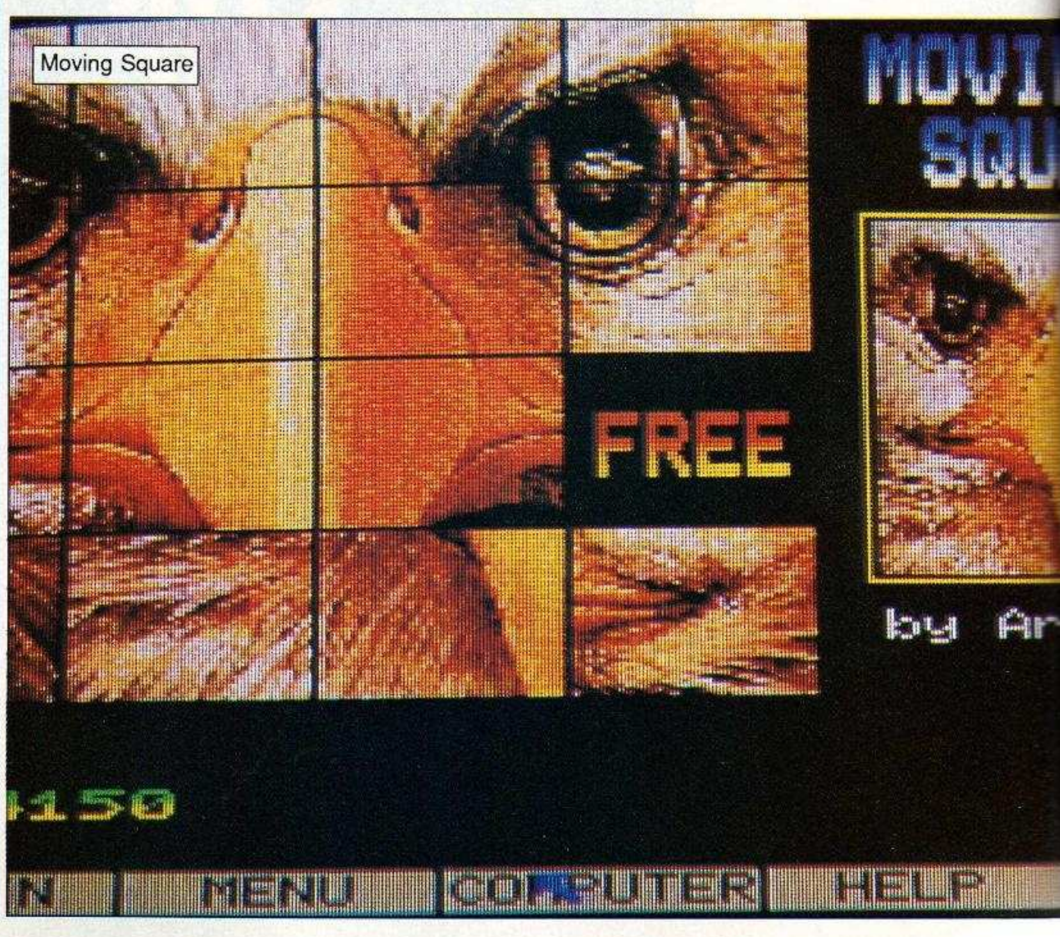
Ceux qui préfèrent le bitume pourront se défouler sur **Indy 500** ou **TT Racer**, respectivement une course de voitures et une compétition moto. Ces deux jeux se ressemblent étrangement et sont d'une jouabilité discutable. **Alpine Ski**, d'une présentation similaire, vous propose de réussir un parcours de slalom sans tomber... On pourrait d'ailleurs se croire sur une piste verte, tant le skieur se déplace lentement. Les fous de la vitesse iront voir ailleurs... Autre genre, autre univers : **Dr. Archie** est un jeu d'aventure ressemblant à *Hydlide 2* et que les plus calmes apprécieront sans doute. Il y a aussi des jeux d'échelles comme **Ghost Time** - un sprint fantomatique bizarrement muet qui manque un peu d'ectoplasme - et un puzzle animé assez marrant appelé **Confused**. Quelques autres jeux d'un peu tous les genres viennent compléter le panorama côté MSX1.

Des grands classiques MSX2 n'ont pas été oubliés, comme **Red Lights of Amsterdam** qui fut le premier strip-poker de sa génération avec de belles digitalisations, ainsi que **Playhouse Strippoker**. Toujours dans le genre sexy, **Leather Skirts** vous propose une évasion hors d'un immense labyrinthe grâce à une collecte de jupes en cuir (d'où le titre). Vous y ferez des rencontres propres à satisfaire vos plus bas instincts et reprendrez des forces à l'intérieur des restaurants et des bars avoisinants. C'est malheureusement d'une lenteur et d'une présentation repoussantes, malgré quelques bons graphismes. Mais sortez vite des rues sombres des quartiers chauds pour rejoindre votre porte-avions au moyen de **Final Countdawn** version MSX2 : la destruction du campement des terroristes basés sur une île est toujours


Leather Skirts



Moving Square



Moving Square


Ananas


TT Racer


Final Countdawn

au programme - superbe et passionnant ! **Chopper 2** se révèle très prenant au premier abord (vous pilotez un hélicoptère futuriste), mais devient vite répétitif. Je suis sûr que certains se demandent s'il y a des inédits, sans lesquels une compilation serait comparable à un périphérique vide d'embouteillages ou à une semaine de cours sans interro-surprise - bref, sans tous les petits riens qui constituent l'essentiel des plaisirs de la vie... A cela je réponds : naturliche, ils n'ont pas oublié d'en mettre ! Premier conseil : évitez **The Running Dragon**, qui sent le basi(li)c (attention aux intoxications !), concentrez-vous plutôt sur **Moving Square**, un "pousse-pousse" de grande facture agrémenté de digitalisations... sans commentaires, il suffit de regarder les photos ! Pas de repos... Accrochez-vous à votre joystick et chargez **Vectron**, un très chouette jeu d'arcade/labyrinthe, dépouillé mais clair, et réalisé par un jeune prodige de 14 ans. Seule ombre au tableau : des bruitages sommaires et une musique inexistante. Pour terminer, faites trembler le monde en participant à une guerre thermonucléaire globale dans **Defcon**. Adaptation directe du film *Wargame*, cette simulation bien réalisée réserve plein de surprises.

Voilà donc un nouveau millésime assez intéressant, surtout pour ceux qui ont un MSX2 mais ne possèdent pas la première version de cette compilation : vingt jeux pour environ 300 F, ça ne se refuse pas !

Sept disquettes Eurosoft pour MSX1/MSX2.

Vincent Levet


Red Lights of Amsterdam





BANZAI SUR LES CONSOLES !

1990 sera l'année des consoles ! Nous l'annoncions il y a exactement un an, en dévoilant en exclusivité la Nec et la Sega Mega Drive : aujourd'hui les ventes de fin d'année confirment cette tendance.

Il n'est pas certain que vous ayez pu acheter la console de vos rêves durant les fêtes. En effet, les ventes chez Sega et Atari (console VCS 2600) ont dépassé toutes les prévisions. Il est encore trop tôt pour obtenir des chiffres précis, il suffit de savoir que les stocks sont épuisés. Chez Sega, les télex ont crépité afin d'obtenir des quantités supplémentaires qu'il a fallu faire venir par avion - un luxe inhabituel.

SEGA CASSE DES BRIQUES

Il y a bien longtemps que le staff de Virgin Loisirs, responsable des destinées françaises de la console Sega, ne pratique plus la semaine de 39 heures : tout le monde est épuisé mais... heureux, puisque les prévisions de ventes les plus optimistes ont été pulvérisées. Ils en ont même oublié de nous envoyer les nouvelles cartouches, qui de ce fait ne seront testées que le mois prochain : **World Games** (une compilation de sports au Canada, avec des jeux du cru comme la descente de rapides sur tronc d'arbre), **Slap Shot** (une simulation de hockey sur glace) et surtout **Golden Axe**, le jeu d'arcade qui fait fureur.

Deux scoops maintenant, un sympa d'abord, puis un second qui risque de rester en travers de la gorge de certains... Commençons par les "good news" : il est presque certain que lors du CES de Las Vegas en janvier, Sega présentera les fameux périphériques dont nous vous avons déjà parlé : modem, clavier, lecteur de disquettes, tablette graphique. Ces accessoires (qui se connecteront par le slot d'extension situé sur le côté droit de la Mega Drive) affranchiront les consoles des seuls reproches que l'on pouvait encore leur faire par rapport aux ordinateurs - à savoir qu'elles ne servent qu'à jouer.

La mauvaise nouvelle maintenant : Virgin Loisirs est actuellement en train de tester les premières consoles 16 bits Mega Drive arrivées du Japon en version Péritel. Or ces consoles, ainsi que toutes les Sega 16 bits qui seront vendues en Europe, ont un port cartouche d'une dimension différente par rapport aux consoles 16 bits actuellement en vente et qui proviennent du Japon. Les cartouches de jeux 16 bits distribuées officiellement en Europe seront elles aussi différentes. Entendons-nous bien, il s'agira des mêmes consoles et des mêmes jeux mais les tailles des boîtiers en plastique des cartouches seront différentes, ainsi que l'entrée du port cartouche. Ce qui signifie que les cartouches 16 bits actuellement en vente (importées du Japon) ne pourront pas rentrer dans les consoles européennes... à moins de démonter la console et de la laisser ouverte en permanence. Dernière hypothèse : fracasser les boîtiers des cartouches avec un marteau afin de les faire rentrer dans le port cartouche... On vous l'avait bien dit que la Mega Drive allait tout casser !

NOUVEAUX JEUX NINTENDO

On annonce beaucoup de nouveaux jeux au QG de Bandaï-Nintendo à St-Ouen-l'Aumône où officient Claire et Josué, les animateurs du Club Nintendo : *Track & Field 2, Section Z, Wrestlemania, Tiger-Heli, Mega Man, Double Dribble, Wizards & Warriors, Life Force, Contra, Air Wolf, Cobra Triangle, Faxanadu, Turtle Ninja, Legendary Wings* etc. Combien de temps mettront toutes ces merveilles pour être visibles chez votre revendeur ? Ceci est une autre histoire... La manette à infra-rouge **Remote Controller** est par contre disponible ; elle est précise et agréable pour ceux qui sont à l'aise avec les manettes Nintendo de la console dont elle reprend le principe, avec en prime un mode "rapid-fire" : on connecte un petit boîtier receveur au port joystick, qui reçoit les rayons infra-rouges émis par la manette. On peut ainsi se reculer en toute liberté jusqu'à neuf mètres (pour ceux qui ont une vue perçante).

LE 2+ NOUVEAU EST ARRIVÉ

Le MSX2+ est arrivé dans nos locaux ! Docteur Amiga avait déjà terminé sa rubrique, heureusement car il aurait eu beaucoup de mal à l'écrire ensuite. Le



pauvre homme s'est en effet trouvé mal devant les splendeurs du 2+, la Rolls-Royce des 8 bits.
Dans le prochain numéro vous trouverez un test complet du **MSX2+ Sony HB-F1XDJ**, avec des photos de la bête et des jeux spécifiques au 2+ comme *Laydock 2, F1-Spirit 3D, Quinple, Starship Rendez-Vous*, qui devraient bientôt être disponibles chez MSX Vidéo Center (89, rue de Charenton, 75012 Paris. Tél. : (1) 43.42.18.54.).

KING'S VALLEY 2

Certains d'entre vous seront peut-être surpris de voir le jeu **King's Valley 2** dans les Tops du mois puisque nous l'avions déjà testé il y a plus d'un an. Contrairement à ce qui avait alors été indiqué, c'était la version MSX1 qui avait été testée et prise en photos. Or la version MSX2 présentée dans ce numéro est nettement plus belle - MSX2 oblige - et semble même posséder des passages secrets supplémentaires, ce qui lui vaut les honneurs de cette seconde mise en évidence.

RUPTURE DE STOCK CHEZ KONAMI

Branle-bas de combat au Japon sur les cartouches Konami MSX ! C'est la rupture de stock presque complète pour la grande majorité des titres. Il semblerait que Konami ait décidé d'écouler tous ses stocks, ce qui prélude certainement à l'arrivée d'une nouvelle génération de jeux. Cela n'est pas pour arranger les affaires de ceux qui, en Europe, attendent l'arrivée de la cartouche *Parodius* comme certains attendent le Messie...

HORS-SÉRIE SEGA

Pendant que les petits veinards partaient en vacances de neige, nous avons travaillé dur pour sortir un numéro hors-série Sega. Mais ça en valait la peine car le résultat est ma foi fort sympathique. Ce hors-série regroupe en effet tous les tests (ou presque) de jeux Sega parus dans Micro News à ce jour, plus des "Top Secret" déjà parus, ainsi que quelques inédits. Il s'agit donc en fait d'une petite encyclopédie Sega, pleine de couleurs, avec aussi deux bandes dessinées, des dessins et une couverture souriante. Indispensable pour tout Segamaniac qui se respecte !





P.A. VENTES ECHANGES RECHERCHES CONTACTS EMPLOIS

VENTES

Vds **Macintosh 128 Ko révisé avec lecteur disquettes externe + imprimante Imagewriter** : 6000 F. Téléphoner au journal : (1) 47.21.29.29.

Vds **VG 5000, extension VG 5216**, lecteur K7 VY0030, manettes VU001 + jeux 3.5.6.8.9.18 + Budget + micro jeux + Basic 1-2 + Monkey Mat 89 : 4400 F. Vendu : 1400 F. Daniel Binther. Tél. : (1) 47.08.93.98.

Vds **TO8 + lecteur disquettes** + 20 disks. Très bon état. Prix : 1200 F. Gary Laporte. Tél. : (1) 45.69.05.86.

Vds 3 jeux **Nintendo** (Super Mario Bros 2, Rush'n Attack, Slalom). Vendu : 900 F. Odile Dechamp. Tél. : (16) 32.52.88.65 heures repas.

Vds **console Sega** garantie jusqu'en février 90 + 3 manettes + 6 jeux (Shinobi, Thunder Blade, Vigilante, etc.). Très bon état : 1600 F. Urgent ! Grégory Lehoux. Tél. : (1) 30.59.51.79.

Vds **MSX 2 VG 8235 + moniteur couleur** + utilitaires + 13 superbes mégaroms (Vampire Killer, Rastan Saga, Metal Gear, Salamander, etc.) + disks vierges + livres. Valeur : 8500 F. Vendu : 5000 F à débattre. Vente séparée me contacter. Laurent Bellanger. Tél. : (1) 43.08.85.57.

Vds logiciels originaux pour **PC, CPC**, etc. Liste sur demande. Wilma De Nadai-5, place de la Liberté 32100 Condom.

Vds **MSX 2 VG 8235 + moniteur couleur** + jeux (Androgynus, Vampire Killer, Usas, Metal Gear, Salamander, etc.) + câbles hi-fi. Prix : 3800 F. Benoit Baillare. Tél. : (16) 53.08.08.06 heures repas.

Vds **C64 + 1541** + lecteur K7 + MPS801 + boîte de rangement + 100 jeux (Thunder Blade + Commando + Running Man, etc.) + livres. Le tout : 3000 F. Laurent Pellenq. Tél. : (1) 43.46.63.76.

Vds **TO8 + lecteur 3"1/2** et K7 + QDD + crayon optique + joystick + 36 jeux : 1790 F. Vds 6 lots de jeux TO8 (3 à 6 jeux) : 80 à 160 F le lot. Lot 7 jeux MO5 : 75 F. Vds **console Sega** + 7 jeux + pistolet Light Phaser : 1490 F. 8 jeux Sega (R-Type, etc.) : 130 à 190 F. Michel Viguier. Tél. : (16) 32.37.30.84.

Vds **MSX 1 Yashica YC 64** + manettes + livres + jeux (environ 100 dont Avenger, 30 MSX Hits, Penguin Adventure, etc.). Le tout : 2500 F à débattre. Philippe Clerbout. Tél. : (16) 21.54.41.72.

Vds **MSX 2 VG 8235** + lecteur K7 + manette + boîte 40 disks + jeux (F1 Spirit, Out Run, disks, K7 au choix). Prix : 2000 F. **Moniteur couleur** : 1000 F. Karl Baltzer. Tél : (1) 45.76.33.96.

Vds **Atari 520 STF** (garantie) + 95 jeux (Populous, Explora 2, Kick-Off, Falcon, etc.) + boîtiers + 2 joysticks + GFA Basic 3.0 + souris. Prix : 5000 F. Stéphane Gardiennet. Tél. : (1) 48.77.22.98.

Vds **moniteur couleur haute définition pour Amiga + extension 256 Ko pour Amiga 1000**, excellent état, prix à débattre. Gérard Lagache. Tél. : (16) 27.25.92.49.

Vds 20 jeux **Sega** (R-Type, Out Run, Choplifter, Alex Kidd, Fantazy Star, Rocky, etc.). Prix : 2500 F. Godefroy Jarzaguet. Tél. : (1) 42.67.98.53 du lundi au vendredi à partir de 17 h.

Vds, achète et échange jeux sur **Amiga**. Débutants bienvenus. Vds originaux : Thunder Blade : 90 F. Bio Challenge : 140 F. Alain Didierjean. Tél. : (16) 89.27.30.20.

Vds et échange softs du domaine public sur **PC**. Prix : de 18 à 50 F. Catalogue contre 25 F en timbres. Alain Abbou. Tél. : (16) 78.85.95.89.

Vds programmes sur **Amiga et C64**. Recherche contacts sur Amiga. Fabrice Bajolais-25, avenue des Chèvrefeuilles 93220 Gagny.

Vds jeux **Sega** : Choplifter, Alex Kidd 2, Altered Beast, Pinginland, Black Belt. Echange aussi des jeux David Guillamet. Tél. : (1) 69.01.46.31.

Vds **console Nintendo** + pistolet + 7 jeux (Mario Bros 1 et 2, Goonies 2, etc.). Etat neuf. Valeur : 3540 F. Vendu : 2500 F. Arnaud Franquenk. Tél. : (16) 91.76.53.66.

Vds **tablette graphique type NMS 1150** : 850 F. Cherche correspondants(es) étrangers ou autres pour échanges de logiciels + cartouches. Christophe Landry. Tél. : (16) 61.91.30.09.

Le prix d'une petite annonce (joindre un chèque bancaire) **est de 30 F pour les abonnés** qui auront joint l'étiquette d'expédition du dernier numéro ou une demande d'abonnement. **Le prix pour les lecteurs non-abonnés est de 60 F.** Toute annonce reçue avant le 10 du mois passera dans le numéro suivant. Pour toute annonce à caractère commercial ou professionnel, prière de nous consulter.

LES PETITES ANNONCES

Retourner à **MICRO NEWS** - 67, av. du Maréchal Joffre - 92000 Nanterre

Nom .... Prénom ....

Adresse ....

Téléphone .... Rubrique ....



Vds **Atari 1040 ST** + nombreux jeux (Strider, Maniac Mansion Onslaught etc.) + nombreux utilitaires (Pro 24 Sygnan) : 3200 F. David Fernandes. Tél. : (1) 69.00.41.39.

Vds jeux sur **Amiga** (Turbo Cup, Hacker 2, Little Computer People, Deep Space, Bratacas). Vds aussi Powerplay, tous originaux avec notices et emballages. Valeur réelle : 850 F. Vendu : 450 F. Frédéric Castet. Tél. : (16) 62.67.57.43.

Vds **MSX 2 NMS 8250** (en très bon état, avec emballage) + magnéto K7 + 13 jeux sur disquettes et K7 + 1 joystick : 3100 F. Vds **imprimante NMS 1421** : 1800 F. Olivier Zeller. Tél. : (1) 43.28.95.43.

Stop affaire ! Vds **Atari 520 ST-DF**, nouvelles roms + nombreux jeux : 2000 F à débattre. Guillaume Bisot. Tél. : (1) 48.08.05.44.

Vds original **Amiga** : Altered Beast : 170 F. Rocket Ranger, Populous, Dragon Ninja : 120 F chaque jeu. Chess 2000 sur **ST** : 150 F. Cherche contacts sur Amiga (possède news). Stéphane Amrouche. Tél. : (1) 39.76.34.69 le soir.

Vds **console Nintendo** + 2 joysticks + pistolet interactif + robot + accessoires Gyromite + 14 cartouches + joystick NES Advantage. Le tout neuf pour 5000 F. Jérémie Moulin. Tél. : (16) 22.92.25.27.

Vds **520 ST DF** : 2500 F. Imprimante Citizen 120 D : 900 F + 50 jeux gratuits. Vds également **Sharp PC-1360, PC-1450**, TV noir et blanc, écran 9 cm + interfaces. Prix très bas. Patrick Garrel. Tél. : (1) 46.05.16.74 à 20 h.

Vds **imprimante Philips VW-0020 MSX, 80 colonnes**. Très peu servi. Prix : 800 F à débattre. . Eric Van Aelsi. Tél. : (1) 60.01.38.41 après 19 h.

Vds **CPC 6128 couleur** très bon état + manuel + 43 disks (plus de 340 jeux et utilitaires). Prix : 4500 F à débattre. Alexandre Forey. Tél. : (1) 39.59.25.95 après 17 h.

Vds **console Sega (88)** + 11 jeux (9 cartouches : Out Run, Thunder Blade, Altered Beast) + Light Phaser. Le tout : 2200 F. Vds non séparée. Benjamin Fleury. Tél. : (16) 77.20.80.12 après 17 h 30.

Vds **520 STF double face**, parfait état + docs + souris + joystick + nombreux logiciels (jeux et utilitaires). Prix : 2500 F. Yann Fabregoule. Tél. : (1) 40.05.17.01.

Vds **30 Hits MSX** : 90 F (acheté 249 F.). Echange ou vends Usas : 125 F ou contre Fireball. Recherche contacts sur MSX 2 Philips. Xavier Cohen. Tél. : (16) 53.70.71.57.

Vds **Amiga 500 + moniteur 8832** + nombreux jeux (Xenon 2, Beast, Strider) + tapis souris + disks vierges + boîte de rangement + joystick + autres trucs. Le tout : 5000 F. Eric Caron. Tél. : (1) 45.26.71.62.

Vds jeux sur K7 originaux pour **Thomson MO5, MO6, TO8, TO9** (Renegade, Mach 3, Iznogoud, Blood, Bobo, F15, Prohibition, Super Ski). Prix : 60 F le jeu. Michaël Bernard. Tél. : (16) 90.46.42.84.

Vds **MSX 2 8280 Vidéodigit + NMS 1421** qualité courrier avec logiciels + livres. Bonne affaire, matériel soigné et entretenu. Prix : 7000 F. Yan Delaire. Tél. :(1) 60.04.77.49.

Vds **MSX 1 double lecteur de cartouches** + lecteur de K7 + 8 jeux + joystick. Prix à débattre. Grégory Rhode. Tél. : (16) 23.70.15.15.

Vds **console Sega** + pistolet Light Phaser + unité de tir rapide + 13 jeux + manette. Prix : 2500 F à débattre. Vincent Bertin. Tél. : (1) 48. 93. 90. 27 après 19 h.

Vds pour **Amstrad CPC** : originaux : 20 F. Disks vierges, K7. Logiciels éducatifs (anglais, algèbre, géographie, géométrie, etc.) : 50 F. Nicolas Credot. Tél. : (1) 64.68.36.87 après 19 h.

Vds **console Sega** + 19 jeux. Très bon état (Light Phaser inclus). Valeur : 6500 F. Vendu : 2500 F. David Grécourt. Tél. : (1) 34.61.81.09 ou 34.61.92.66.

Vds **Atari 520 STF** sous-garantie + nombreux jeux (tous des hits) : Populous 1 et 2, Stunt Cars, Xenon 2. Revues + disks + souris + joystick. Le tout cédé : 4300 F. Jérôme Lamanna. Tél. : (1) 46.42.95.79.

Vds **Amiga 500 + moniteur couleur** et + de 150 logiciels et news, le tout en très bon état. Cédé : 5000 F. Gilles Portheault. Tél. : (16) 93.47.97.77 (heures de repas.).

Vds **Commodore 64 Ko, lecteur disks 1451, moniteur monochrome** + disquettes de jeux + joysticks. Très bon état : 2450 F. Luis-Miguel Marinho. Tél. : (1) 46.08.48.28 après 18 h.

Vds **MSX 1 Sony HB_75F** + 5 cartouches dont : Nemesis, Yie-ar-Kung-Fu 2 + lecteur de K7 + nombreux jeux + livre + 1 joystick. Le tout : 1600 F. Grégoire Ekserciyan. Tél. : (1) 43.30.69.25 à 19 h.

Vds **Amstrad CPC 464 + moniteur couleur** + nombreux livres Micro Application + housse + câbles + 1 joystick. Bon état. Le tout. : 2000 F. Paul Cambourg. Tél. : (1) 43.32.86.56 à 19 h.

Vds **Amiga 500 (garantie 2 ans)** + nombreux logiciels + news + nombreuses revues. Le tout neuf : 3400 F à débattre. Arno Lecourieux. Tél. : (1) 46.71.58.45.

Vds **CPC 6128, écran monochrome** + nombreux jeux et utilitaires + 2 joysticks + nombreuses revues. Le tout en très bon état : 1300 F à débattre. Philippe Wolf. Tél. : (1) 45.66.52.18 cause déménagement après 18 h.

Vds **MSX 2 Sony HBF500F** (disks et cartouches) + jeux (Vampire Killer, Metal Gear, Laydock, etc.) + joysticks infrarouges + docs. Le tout en très bon état (boîte d'origine). Prix : 2000 F. Guy Lecomte. Tél. : (16) 58.82.31.37 le week-end.

Vds **Amstrad CPC 6128 couleur**, très bon état + jeux + Turbo Pascal + joystick : 2900 F. Patrick Rodriguez. Tél. : (1) 48.94.59.69.

Vds **Atari 520 STF + moniteur couleur Philips CM 8832** + jeux + 2 joysticks dont un super + livres + cadeau + traitement de textes. Excellent état. Prix : 4000 F. Frédéric Fauchon. Tél. : (1) 48.71.00.54 après 19 h.

Vds **Atari 520 STF (double face)** + Free Boot + news. Parfait état. Prix : 2500 F. Vds console Sega + pistolet + 5 jeux : 1300 F. Région parisienne. Hervé Deslandes. Tél. : (1) 34.17.21.25.

Vds **console Nintendo** + 6 cartouches (Zelda, Mario Bros, Top Gun, Metroïd, Pro-Am, Kid Icarus) + 2 manettes de jeu. Prix : 1700 F. Sébastien Delarue. Tél. : (1) 45.57.49.27 après 16 h.

Vds **console Nintendo** + 3 manettes + Rob + pistolet + 25 jeux (Zelda, Mario Bros 2, etc.) + 2 clubs Nintendo : 4000 F. Le tout en très bon état. Jean-Nicolas Lassus. Tél. : (1) 30.64.51.80.

Vds **Atari 520 STF DF + moniteur couleur SC1425** + joystick + souris + jeux. Prix à débattre. Raymond Béchara. Tél. : (1) 47.23.36.00 entre 16 h 40 et 21 h 30.

Vds **MSX 2 Sony HB500** + cartouches (Vampire Killer, Scramble, etc.) + 10 disks : 2000 F. Emmanuel Imbernon. Tél. : (1) 45.94.41.74. Vds **TO7/70** + 60 jeux (éducatifs, Airbus, etc.) + manettes + contrôleur : 1000 F. Tél. : (1) 45.76.41.65 après 17 h.

Vds **extension A501 mémoire pour Amiga 500** : 900 F. Manuel. Tél. : (1) 48.40.99.67.

Vds **console Sega** sous garantie + 2 jeux (Altered Beast et Double Dragon) : 1250 F ou séparément 200 F le jeu. Xavier Steimberg. Tél. : (1) 69.38.88. 88 après 19 h.

Vds **Atari STF + moniteur couleur + imprimante 120 D** + nombreux jeux + 2 joysticks + 800 feuilles pour imprimante + revues. Prix : 5500 F à débattre. Dimitri Mascart. Tél. : (16) 20.73.79.58.

Vds **imprimante Atari SM804** : 1000 F. Recherche disquettes 3"1/2 (environ 4 F.). Etudie toute proposition. Cherche contacts pour PC, Amiga, Atari. Julien Onnen. Tél. : (1) 42.59.10.79.

Vds **cable Modem** nul pour jouer à 2 sur ST et Amiga (Populous, FS 2, Stuntcar, etc.). Prix : 100 F. Boît inv + joystick/ souris : 200 F. Cause double emploi. Denis Taupenas. Tél. : (1) 42.37.77.06.

Vds **console Nintendo** neuve + 6 super jeux (Mario Bross 2, Zelda, Top Gun, Goonies 2, etc.) + adaptateur japonais + Gryzor. Prix exceptionnel : 2000 F au lieu de 3500 F. François Chen. Tél. : (1) 64.48.92.89 avant 19 h.

Vds **console Sega** + pistolet + 1 nouvelle manette + 12 jeux (Miracle Warrior + Afterburner + Shinobi, etc.). Valeur : 4000 F. Vendu : 2100 F. Yannick Nowak. Tél. : (16) 27.90.83.13.

Vds originaux cartouches, disks et K7 pour **C64, MSX 1 et 2, Amiga, CPC 6128, Texas TI 99/4A, Sega, PC, HP 41**. Cherche digits VGA PC et démos PC. Philippe Tenand. Tél. : (1) 43.74.78.29.

Vds **Amstrad 6128 couleur** + 140 jeux + 3 joysticks + doubleur + boîte de rangement + 26 revues + Disco S.1 + Multiplan + utilitaires : 6000 F. Région de Toulouse. Lionel Bodin. Tél. : (16) 61.07.51.90.

Vds **Multiface ST**, état neuf, garantie. Valeur : 750 F. Vendu : 650 F à débattre. Raphaël Thore. Tél. : (16) 54.97.40.42 le week-end.

Vds jeux sur **C64**. Prix intéressant. Disks uniquement. Christian Turlan-59, rue de Franceville 93220 Gagny.

Vds **Sony HB700** + Eprom + jeux. Bon état. Prix : 3000 F. Echange logiciels sur disks Sony/Philips. Je possède les solutions de : Ys, Ys'2, King Kong 2, Dragon Slayer 4. Fabrice Autour. Tél. : (16) 69.06.87.80.

Vds **C64 N**, lecteur K7 1530 + manette de jeux + 50 jeux originaux. Le tout pour : 2000 F. Thierry Morel. Tél. : (1) 48.31.35.70.

Vds **520 STF** + nombreux jeux + Freeboot + joystick. Le tout : 1800 F. Tristan Pavie. Tél. : (1) 48.98.06.00.

Vds **disks MSX 2** : Bilan Plus avec docs : 600 F. Cart F16 Fighter : 200 F. A. Suadron : 100 F. Disk Flight Deck : 100 F. 737

Flight Simulator : 100 F. Dambusters : 100 F. François Lecomte. Tél : (16) 80.31.33.22.

Vds **console Sega** excellent état + transformateur + prise Péritel + 2 jeux (Hang-On + Labyrinthe) + 2 joysticks. Cédé : 700 F. Emmanuel Hagège. Tél. : (1) 45.89.64.74.

Vds **MSX 2 VG8235, écran couleur + imprimante NMS 1421** + logiciels dessins et utilitaires + souris + nombreux jeux parmi les derniers sortis + disquettes. Prix : 5000 F. Benoit Normand. Tél. : (16) 26.03.68.09.

Vds **Atari 520 STDF** + jeux + 2 joysticks + souris + manuel : 2900 F. Vds C64 + moniteur couleur + 2 joysticks + lecteur K7 + manuel + 110 jeux : 2200 F. Vds **moniteur monochrome** : 400 F. Sébastien Foy. Tél. : (1) 48.46.27.57.

Vds **unité centrale TO8** : 700 F. **Lecteur disks 3"1/2** : 1500 F. **Moniteur couleur haute résolution** : 800 F. Crayon optique : 60 F. Souris : 250 F. Le tout + 200 jeux : 2700 F. Tél. : (1) 39.52.42.54.

Urgent ! Vds **Atari 1040 STF + moniteur couleur SC 1224 + moniteur couleur SM 124 + lecteur Cumana 3"1/2 + imprimante Star LC 10 couleur** + souris avec tapis + joystick Quick Shot 2 Turbo + nombreuses disquettes de jeux + utilitaires (traitement de textes, P.A.O., 3D, etc. Mr Rimondini. Tél. : (1) 45.94.40.81.

Vds news sur **C64** à bas prix. Cherche aussi contacts sur **Amiga** pour swaper. Patrick Coin. Tél. : (1) 43.30.16.66.

Vds **micros-espion**, récéption à plus de 50 km ! Sur FM de 88 à 108 mhz. Satisfaction 100 %. Documentation sur simple demande contre 2 timbres à 2,20 F. Alain Blanc-11, rue Jean-Philippe Rameau 76000 Rouen.

Vds **Sony HBF700F** : 3000 F + 50 disks + joystick digital + souris. Recherche correspondants Amiga et cherche Amiga 500 à bon prix (avec Péritel). Xavier Vincent. Tél. : (16) 62.05.45.68.

Vds **console Sega** + pistolet + Shooting Gallery + 8 jeux (Shinobi, Space Harrier, etc.). Très bon état : 1700 F. David Colombana. Tél. : (1) 69.03.32.48.

Vds **C64N + 1541 + 1571** + joystick Navigator + boîte de rangement + nombreux logiciels (Thunder Blade + Last Ninja + Operation Wolf, etc.) + livres : 2900 F + **moniteur couleur** : 3900 F à débattre. Philippe. Tél. : (16) 78.06.47.44 après 18 h.

Vds **Amstrad CPC 6128 couleur**, très bon état + 52 disks (utilitaires et jeux) + joystick + manuels + boîtier de rangement. Sébastien Duchesne. Tél. : (1) 34.74.57.64.

Vds **console Sega** + 5 jeux : California Games, Wonderboy 2, After Burner, etc. Prix : 1400 F (valeur 2380 F.). Vente séparée possible. Grégory Leyre. Tél. : (16) 67.86.03.66.

Vds **imprimante Philips MSX VW0020** + papier + rubans : 950 F à débattre. Vds livres : La Bible PC + disks : 300 F. Pierre Jacquinot. Tél. : (16) 26.72.06.99 après 18 h.

ECHANGES

Echange news sur **Atari ST**. Envoyez liste. Réponse assurée 100%. Stéphane Rivière-243, rue de l'Espinette 7210 Cuesmes Belgique.

Echange ou vends news pour **C64** + originaux et compilations à très bas prix. Pascal Fournier-9, rue de la Croix de Mission 29124 Riec/Belon.

Réalise vos digitalisations sur **MSX** avec documents (vidéo, dessins, photos) sur matériel pro en échange de jeux MSX (disks, cartouches). Simon Bigot. Tél. : (16) 86.53.32.66.

Echange nombreuses news sur **ST**. Cherche programmeur. Yann Dunlop. Tél. : (16) 98.43.02.13.

Amiga, échange news, vends nombreux originaux et vends **console Sega** + 20 jeux + pistolet + lunettes. Christian Piles. Tél. : (16) 76.90.01.85 entre 17 h et 20 h.

Cherche correspondants pour échange de démos, jeux, utilitaires sur **Amiga** (région de Lille). Ludovic Quernec-44235 rue Nain 59100 Roubaix.

Echange logiciels sur **Atari ST**. Sébastien Bergot. Tél. : (16) 21.20.59.23.

Amiga, cherche contacts sérieux pour échanges sur **ST et Amiga**. Michel Videira-91, rue La Fontaine 91240 Saint Michel sur Orge.

Echange news sur **Amiga 500**. Marc Vappiani. Tél. : (16) 82.34.59.67 après 19 h.

Echange news sur **Amiga**. Possède dernières news. Christophe Moularde. Tél. : (16) 21.49.71.03.

Amiga cherche contacts pour échanges de news (jeux et utilitaires). Lénaïc Gouas-6, ruelle des Grands Champs 41500 Mer.

Vds ou échange news sur **Amiga et C64**. Fabrice Bajolais. Tél. : (1) 43.88.09.01.



Echange logiciels sur **Atari ST** (Les Voyageurs du Temps + The Strider + Captain Blood, etc.). Envoyez liste. Pas sérieux s'abstenir. Christophe Haume - rue Praze 41170 Mondoubleau.

CONTACTS

Kick Off Club : création sur la région parisienne d'un club des utilisateurs de *Kick Off*. Rencontres, championnats. Virtuoses, n'hésitez pas ! Jean-Luc Lavaux. Tél. : (1) 46.80.22.14.

Amiga 500, je vous envoie matériels + notices pour installer un Free Boot DF0/DF1 pour 80 F port compris. Claude Stevenard. Tél. : (1) 22.76.01.86 le week-end ou le 22.80.06.09.

Nous diffusons des disks du domaine public sur **Amiga** (slides, démos, musiques et utilitaires). Joindre 1 timbre pour recevoir catalogue. FD-BP 18, 59115 Leers.

Softilege Zine Micro, fanzine anti-conformiste. 32 pages envoûtantes, mieux que des critiques de soft ! Numéro 1 spécial SF : 20 F. Abonnement 6 mois : 100 F. Dominique Poulain. Tél. : (1) 48.56.81.61.

Cherche contacts sur **Amiga et C64**. Plusieurs news à échanger. Jérôme Tissot. Tél. : (16) 79.56.33.44.

520 STE cherche contacts rapides et sérieux pour échanges de news. Cherche aussi studio-conceptor version STE. David. Tél. : (16) 55.79.86.74.

Une nouvelle année qui sera bonne pour les fans du MSX : le **Mega Club MSX** est à votre disposition. Documentation gratuite sur simple demande. Mega Club MSX-108, rue Marceau, 59280 Armentières.

RECHERCHES

Achète pour **C64**, lecteur de disquettes + logiciels. Matthieu Perrin. Tél. : (16) 29.09.14.32.

Achète digitaliseur pour **Thomson TO7 ou TO8**. Yvan Diebold. Tél. : (16) 66.61.96.06 la journée ou 66.61.65.80 après 18 h.

Offre 1000 F pour la cartouche **Parodius de Konami** ou tout autre exclusivité. Yolande Alande. Tél. : (16) 79.70.49.80.

Cherche **MSX 2 d'occasion + moniteur couleur + imprimante**. Faire offre. Stéphane Lassaux. Tél. : (16) 24.54.54.06 après 19 h.

Achète d'occasion : câble HBK 30 pour drive Sony HBD 30W + **imprimante Philips WW-30** + rubans. Cherche contacts MSX 2. Bernard Baron. Tél. : (16) 98.85.25.66.

DIVERS

New Deal Production recherche :
- Un responsable d'équipe sympa.
- Des programmeurs sur **Atari ST et compatibles PC.**
- Ainsi que des supergraphistes sur micro.

Qu'on se le dise ! ! !
Tél. : (1) 48.70.17.13. Montreuil-sous-Bois.

Lionel Guyot (*Rocky*, *Secret Commando* et *Space Harrier* sur Sega) et Olivier Remacle (*The Great Giana Sisters* et *Infiltrator* sur C64) sont priés de contacter la rédaction de Micro News afin de lui communiquer leurs coordonnées.

